



**4° PRIMARIA  
COMPUTACIÓN  
PROYECTO**

**Martes 29 de octubre del 2024**

Imprime y pega o copia en tu cuaderno la siguiente actividad

1.- ¿Cómo se llama el programa para hacer presentaciones?

2.- ¿Cómo se llaman las hojas de trabajo en un programa de presentaciones?

3.- Colorea el siguiente icono como corresponde



4.- Identifica los siguientes iconos





**4° PRIMARIA  
ARTES  
PROYECTO**

**4° Primaria**

**Martes 29 de octubre del 2024**

El arte bidimensional, se refiere a aquel que tiene dos dimensiones o que se forma en un plano, tales como la pintura, el dibujo y la fotografía. Ahora trabajarás esta técnica de manera tridimensional con semillas. El puntillismo es una técnica de dibujo que usa la aplicación de puntos de colores, o en este caso diferentes semillas para dar color.

Responde en tu cuaderno las siguientes preguntas:

1. ¿Qué es el puntillismo?
2. ¿En el arte bidimensional puedes sentir las formas y contornos de lo que está dibujado?
3. ¿Cuándo usamos el puntillismo con semillas, sigue siendo bidimensional o es tridimensional?

Ahora realiza en un cartón de 20 x 20 centímetros una imagen sobre la cual irás pegando con Resistol diferentes semillas para dar color al dibujo de puntillismo tridimensional, puedes colorear el fondo si lo deseas.

Te dejo unos ejemplos para que te inspires.



De este proyecto deberás capturar una imagen y subirla a la plataforma en la sección Proyecto de artes.

**4° PRIMARIA  
EDUCACIÓN FÍSICA  
PROYECTO**

**Miércoles 30 de octubre del 2024**

Investiga y escribe en tu libreta en que consiste el "Cachibol", explica que te gusta de este deporte y que es lo que no te gusta.

