



PROYECTO DE ARTES 3° PRIMARIA

Martes 14 de mayo del 2024

- Recorta los círculos de la siguiente hoja.
- Ahora los pégalos en un popote, palillo o lápiz, cada imagen tiene su par, observa bien al momento de pegar.
- Comienza a girar y observa el efecto que se logra, anota en tu cuaderno qué sucedió al momento de hacer girar el lápiz o palillo.

Sube una imagen de los círculos recortado y de lo anotado en el cuaderno a la plataforma en el apartado **Proyecto de Artes**. **Fecha del cierre del proyecto: 24 de mayo 2024**





Ejemplo terminado





PROYECTO DE COMPUTACIÓN

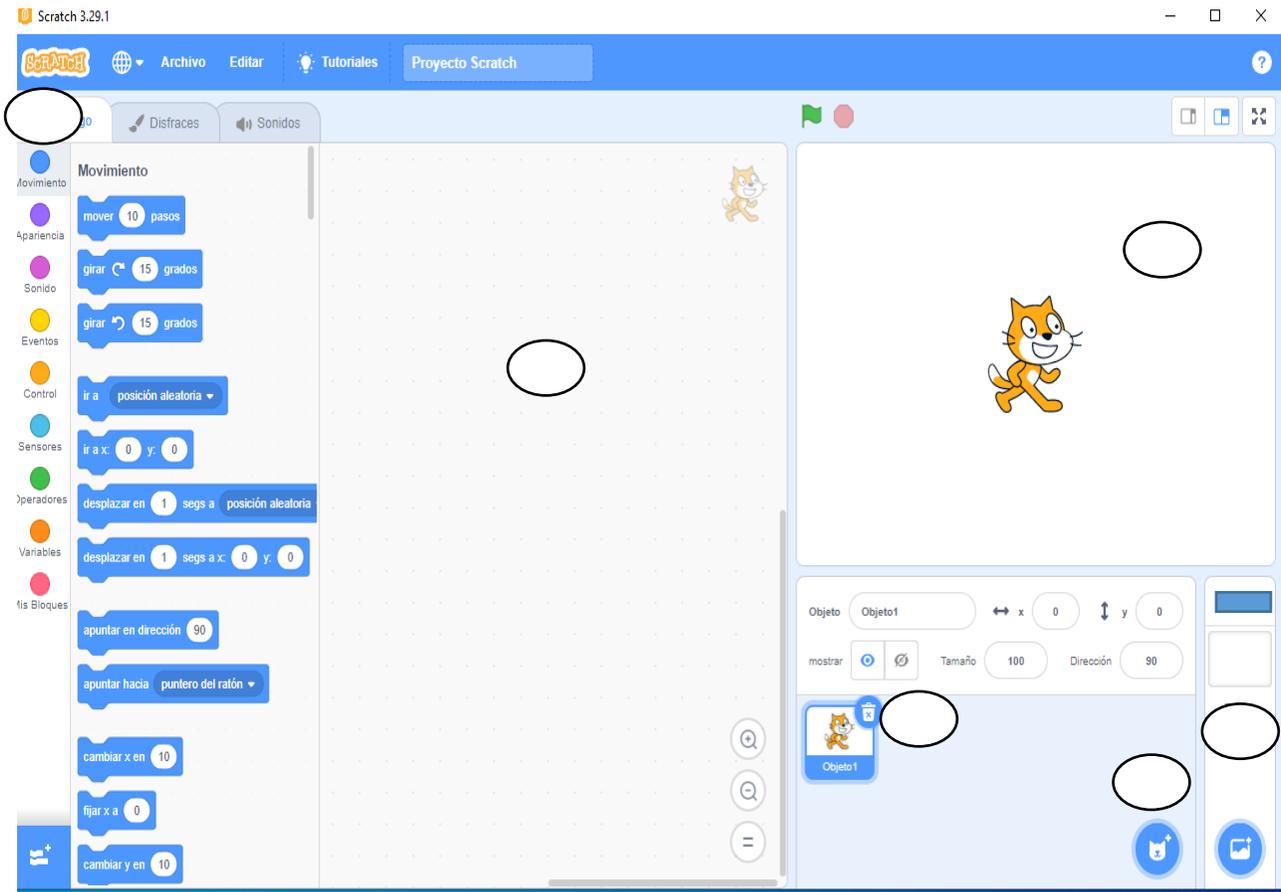
3° PRIMARIA

Martes 14 de mayo del 2024

Imprime o copia en tu cuaderno

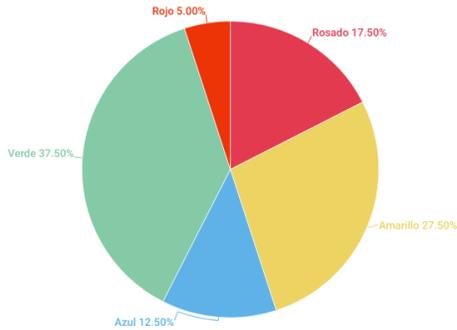
1.-Ubica en el siguiente interfaz las herramientas de trabajo de Scratch, escribe el número dentro del círculo según corresponda.

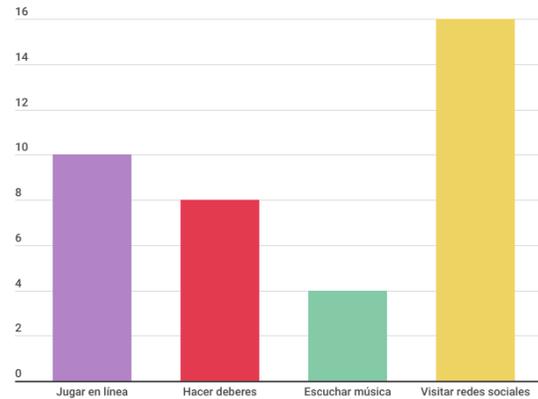
1. Borrar el objeto	2. Insertar un objeto	3. Insertar un fondo
4. Área de programación	5. Bloques por categorías	6. Escenario

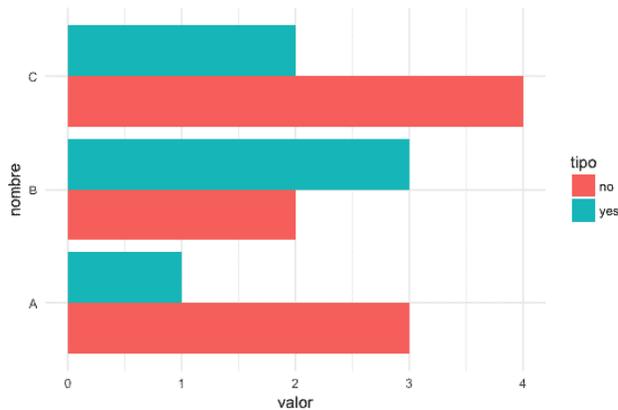




2.-Escribe en cada recuadro el tipo de gráfico.







Fecha del cierre del proyecto: 24 de mayo 2024



**EDUCACIÓN FÍSICA
PROYECTO
3° PRIMARIA**

Lunes 13 de mayo del 2024

Realiza una lista en tu cuaderno de todos los deportes en los que se utilice una pelota para jugarlo.

