



## PROYECTO DE ARTES 2° PRIMARIA

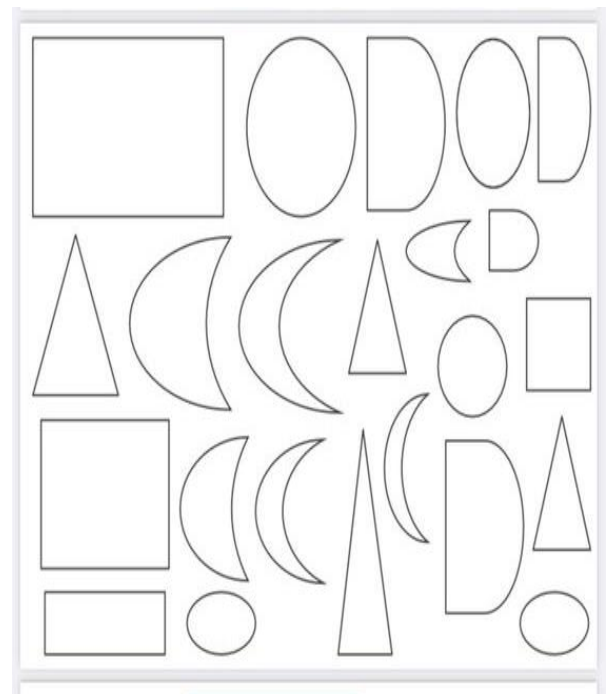
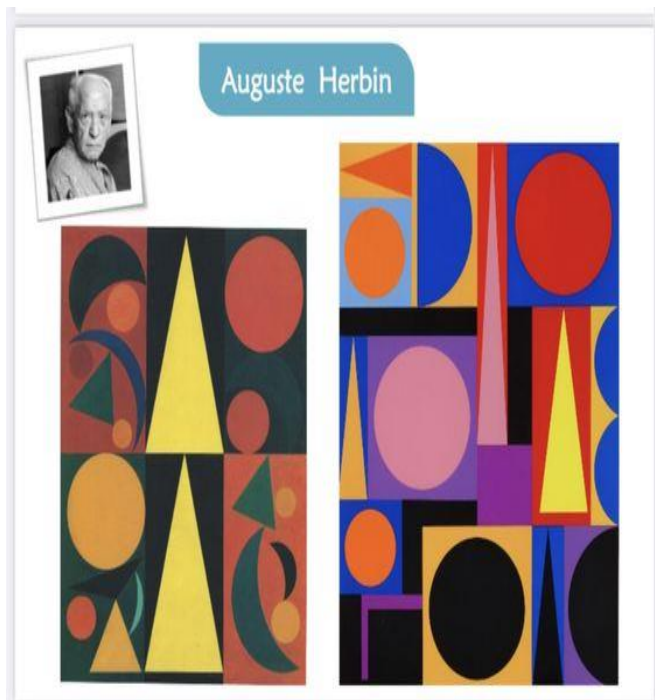
**Martes 14 de mayo del 2024**

Observa la siguiente imagen en donde aparece una obra del artista plástico Auguste Herbin, observa que está realizada con figuras geométricas. Ahora tú realizarás una siguiendo las indicaciones:

- Necesitarás 1/4 de cartulina negra, pegamento y 3 hojas de diferentes colores.
- Primero marca 1.5 centímetros por lado de la cartulina, ese será el margen de tu trabajo.
- En las hojas de colores marca líneas de 1.5 cm para que las pegues sobre tu margen (pueden ser del mismo color o de diferente color).
- En las hojas ahora dibuja y recorta diferentes figuras geométricas y con tamaños variables, pues observa que algunas pueden llevar encima otras figuras.
- Ve pegando todo sobre tu cartulina negra.

La hoja de la siguiente página solo es de referencia, no la debes imprimir.

Al terminar pide que suban una imagen de tu trabajo a la plataforma en el apartado de **Proyecto de Artes**.





# PROYECTO DE COMPUTACIÓN

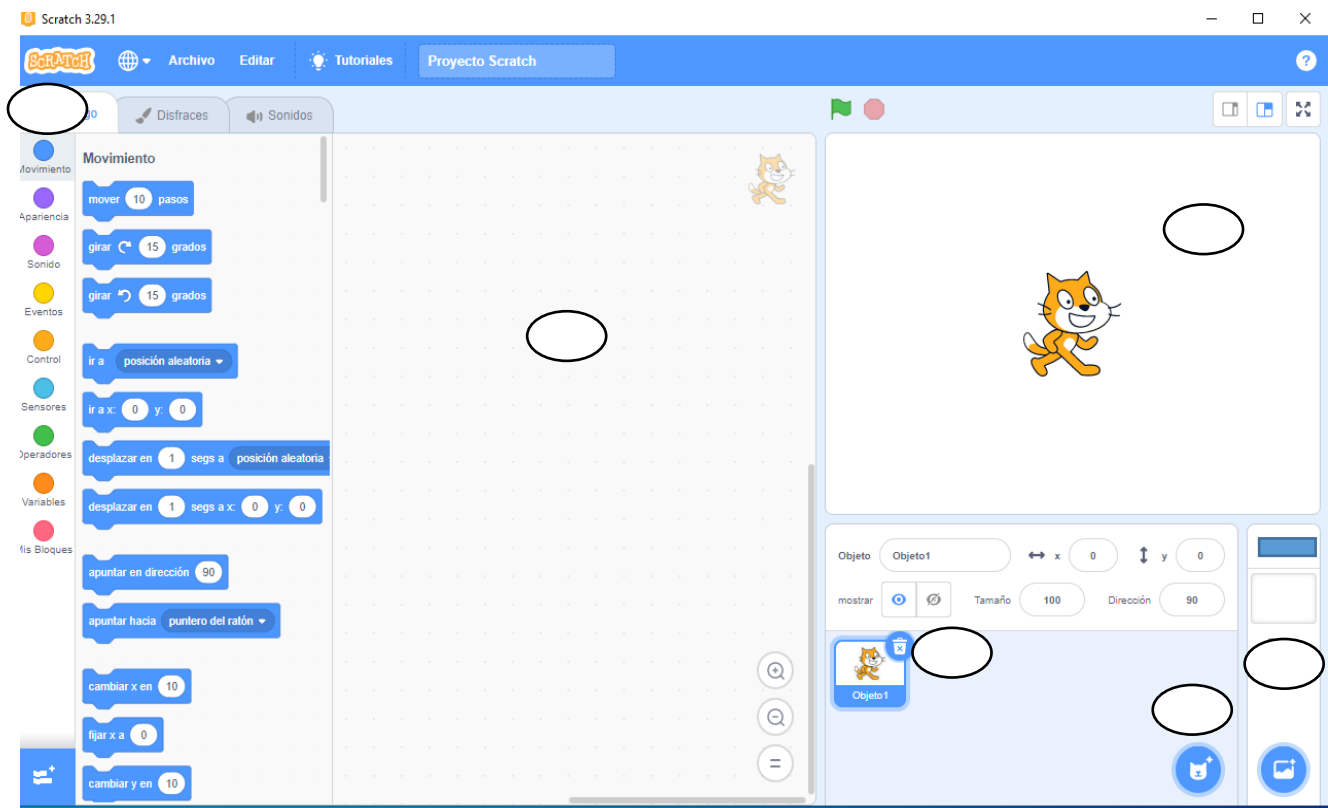
## 2° PRIMARIA

Martes 14 de mayo del 2024

Imprime o copia en tu cuaderno.

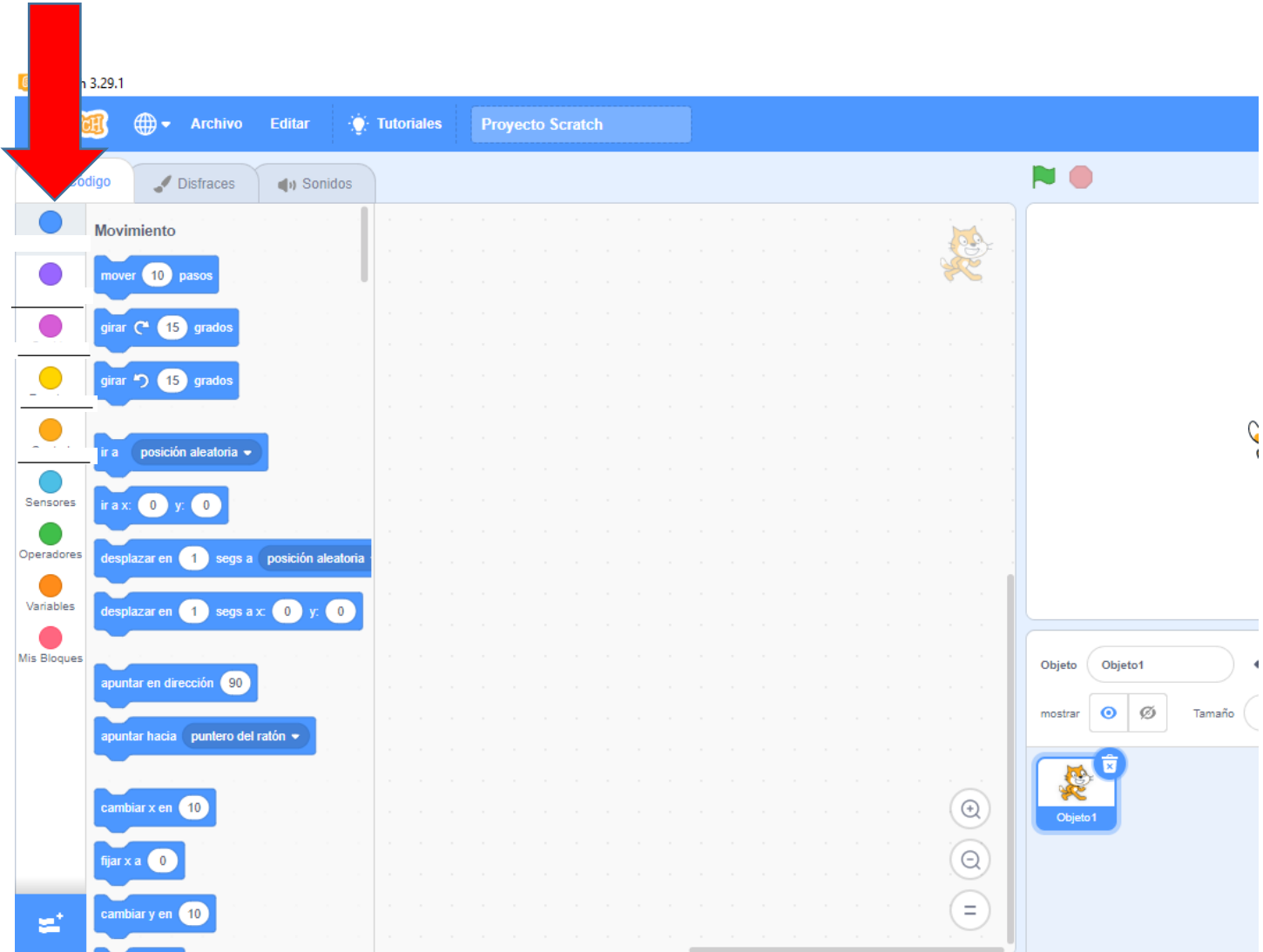
1.-Ubica en el siguiente interfaz las herramientas de trabajo de Scratch, escribe el número dentro del círculo según corresponda.

1.borrar el objeto	2.Insertar un objeto	3. Insertar un fondo
4.Area de programación	5. Bloques por categorías	6. Escenario





2.-Escribe sobre las líneas las categorías que faltan



**Fecha del cierre del proyecto: 24 de mayo 2024**



**EDUCACIÓN FÍSICA  
PROYECTO  
2° PRIMARIA**

**Lunes 13 de mayo del 2024**

Dibuja en tu cuaderno una pelota de volibol, una de basquetbol y una de futbol, colorea.