

Computación Proyecto 1° Primaria

Actividad:

Imprime o copia en tu cuaderno.

1.- Relaciona correctamente por medio de líneas de colores ambas columnas.



Kiddle



Google Chrome



Tux Paint

2.- Escribe dentro del círculo el número que corresponde de acuerdo a la herramienta

1. Cambiar tipo de letra
2. Cambiar el color de la letra
3. Cambiar el tamaño de letra



Artes Proyecto 1° de Primaria

Actividad:

- Divide en 4 partes una hoja de color o blanca.
- En 2 rectángulos dibuja y colorea 1 huella de tu pie derecho y 1 de tu pie izquierdo.
- En otros 2 haz lo mismo pero ahora con tus manos.
- En otra hoja la dividimos igual en 4 partes, ahora selecciona 4 de los monitos que se te muestran aquí dibújalos en diferentes posiciones, o puedes inventar otras posiciones.
- Subirás tu proyecto a la plataforma y lo llevarás al salón.

Ejemplos:



- Al terminarlos pide que suban una imagen de tu trabajo a la plataforma en el apartado de **Proyecto de Artes** en la fecha indicada.

**Educación Física
Proyecto
1° de Primaria**

Actividad:

Realiza los siguientes dibujos en tu libreta de tareas

- 1.- Un niño jugando carreras con sus compañeros.
- 2.- Una niña haciendo ejercicio
- 3.- Dibújate practicando tu deporte favorito.

- Al finalizar sube una imagen de tu trabajo terminado a la plataforma de tareas de educación física.