



## **PROYECTO DE ARTES 6° PRIMARIA**

**Lunes 23 de octubre del 2023**

En 1/8 de papel ilustración o papel cascarón de huevo realizarás un escenario parecido al que vimos en clase. Puede ser bidimensional o tridimensional. Procura que lleve los elementos básicos que ya vimos en la clase.

**Este proyecto deberás llevarlo a la clase y presentarlo en físico.  
Se estará recibiendo para su entrega como fecha límite hasta el día 6 de noviembre.**





## PROYECTO DE COMPUTACIÓN 6° PRIMARIA

Lunes 23 de octubre del 2023

Imprime y pega o copia en tu cuaderno la siguiente actividad.

1. Escribe a cada red el tipo de conexión



2. ¿Qué vista se requiere para trabajar una página web?

---

3. ¿Qué es un hipervínculo?

---

4. ¿Cómo se llama la máquina principal en una red de computadoras?

---

5. ¿Para qué sirve una red de computadoras?

---

**Envía una captura como evidencia a la página en el apartado proyecto de computación.  
Se estará recibiendo para su entrega como fecha límite hasta el día 6 de noviembre.**



## PROYECTO DE EDUCACIÓN FÍSICA 6° PRIMARIA

Lunes 23 de octubre del 2023

- Explica para que nos sirve el juego "Cachibol" (Lanzar y atrapar una pelota).
- Describe paso a paso cada movimiento que realizas con tu cuerpo para lanzar una pelota.

**Envía una captura como evidencia a la página en el apartado proyecto de Educación física.  
Se estará recibiendo para su entrega como fecha límite hasta el día 6 de noviembre.**

